

Innovaatioportfolio – Suomeksi (HUOM! alla lopussa englanniksi)

Esittelyssä YMMÄRRYKSEN TIE™

YMMÄRRYKSEN TIE™ on digitaalinen sovellus ja ratkaisualusta, joka on suunniteltu:

- Antamaan oivalluksia pakottomasti.
- Virtuaalimaailmamme toimii hyvin laajakirjoisesti kehitys-, pilotointi- ja markkinointialustana.
- Se on kehitetty ohjaamaan ja auttamaan tiimejä, organisaatioita ja kumppaneita omien tarpeidensa toteuttamisessa.
- Se avaa käyttäjille ja sidosryhmille mahdollisuuden keskusteluihin ja kohtaamisihin hyödyntää virtuaalimaailman uusia uniikkeja mahdollisuuksia, joita virtuaalimaailmaamme on jo asetettu ja käyttöön otettu.

YMMÄRRYKSEN TIE™ digitaalinen sovelluksemme kaupallistui jo vuonna 2022 ja on siten innovaatio.

- Asiakkaita on jo reilu puoli tusinaa ja useita vireillä olevia neuvotteluita pääasiassa isojen yritysten ja toimijoiden kanssa, jotta innovaation alkuperäinen tarkoitus toteutuu;
 - o SYRJÄYTYMISEN ENNALTAEHKÄISY
 - o TRAUMAATTISTEN TAPAHTUMIEN MERKITYKSEN OIVALTAMINEN

Ideologiamme ja arvopohjamme mukaisesti, valitsemme tarkoin arvopohjaltaan samanhenkiset asiakkaat ja kumppanit, joille tarjoamme mahdollisuutta tuoda omat sisältönsä ja palvelunsa sekä tuotteensa mukaan virtuaalimaailmaamme. Toimintamme perusta on pitkäkestoiset yhteistyökumppanuudet ja asiakkuudet!

Virtuaalimaailmamme on myös oivallinen kehitys- ja pilotointialusta erilaisille kokeiluille, projekteille ja hankkeille on sitten kyse yksityisten, yritysten, julkisektorin tarpeista tai kolmannen sektorin tarpeista. Hinnastomme mahdollistaa myös harrastajien mukaan tulemisen ja olemme valmiit tarjoamaan työharjoittelupaikkoja sekä stipendejä lahjakkaille tekijöille, ikään ja muuhun taustaan riippumattomasti.

YMMÄRRYKSEN TIE™ on myös aito digipeli loputtomasti skaalautuva virtuaalimaailma, jotta vetovoimaisuus ja kiinnostavuus toteutuu pitkäkestoisesti ja jotta se on myös nuorten osalta vetovoimainen sekä kiinnostava.

Kuten tiedämme, yksi ydinongelma on usein esiintyvä viestinnän katkeaminen, kun panokset ovat korkeat: virheelliset odotukset, piilotetut oletukset ja epäselvät päätökset saattavat johtaa väärille raiteille organisaatioissa. YMMÄRRYKSEN TIE™ johdattaa oivallusten kautta kohti oikeita valintoja.

YMMÄRRYKSEN TIE™ digisovelluksen tekee innovatiiviseksi sen ainutlaatuinen yhdistelmä ihmiskeskeistä dialogisuunnittelua, IPR suojatut vuorovaikutusmallit ja datapohjaiset reflektiotyökalut, joita asiakkaamme saavat tuoda mukaan virtuaalimaailmaan sovitusti. Koska nämä sisällöt ja elementit on suojattu immateriaalioikeuksilla, nämä varmistavat, että ainutlaatuinen virtuaalimaailmamme kehityskaari on tiimin ja osakkaiden etujen mukaisesti turvassa kopioinnilta ja väärinkäytöksiltä.

YMMÄRRYKSEN TIE™ digitaalinen sovelluksemme on tarkoitettu mm. johtoryhmille, innovaatioyksiköille, muutos- sekä kehitysohjelmille ja kumppanuusverkostoille, jotka tarvitsevat luotettavan tavan ja tietoturvallisen ympäristön rakentaakseen keskinäistä ymmärrystä laajassa mittakaavassa uudella ja uniikilla sekä osapuolten kilpailukykyä parantavalla tavalla. Olemme onnistuneet löytämään keinon tarjota virtuaalimaailmamme hyödynnettäväksi ilman tietoturvariskiä ja siksikin valitsemme asiakkaamme ja kumppanimme tarkoin arvopohjaisesti.

Virtuaalimaailmamme konsepti edustaa tyyliteltyä ja tarkoin harkittua digitaalista polkua. YMMÄRRYKSEN TIE™, joka koostuu visuaalisesti koskettavista sekä mieleenpainuvista elementeistä, objekteista ja toisiinsa kytkeytyvistä riittävän haasteellisista sekä osin jopa opetuksellisista tehtävistä. Tehtävistä, jotka ratkaisujen kautta mahdollistavat käyttäjän siirtymisen virtuaalimaailmasta toiseen.

YMMÄRRYKSEN TIE™ keskeiset osat

YMMÄRRYKSEN TIE™ on jäsenelty digitaalinen ratkaisu, joka on suunniteltu tarjoamaan itsenäisiä oivalluksia ja myös verkon ylitse tapahtuvien keskusteluiden kautta, oivalluksia ja opetuksellista sisältöä, joka saattaa muuttaa käyttäjiensä ja pelaajiensa ajatusmaailmaa positiiviseen ja uudenlaiseen suuntaan, selkeyttämällä ja pakottomasti vaikuttamalla virtuaalimaailman kautta.

YMMÄRRYKSEN TIE™ yhdistää ohjatut sisällöt, yhteistyö- sekä kehitystyökalut ja analytiikan yhdeksi yhtenäiseksi kokemukseksi, joka sopii luonnollisesti olemassa oleviin organisaation työnkulkuihin.

YMMÄRRYKSEN TIE™ tarjoaa asiakkaillemme ja kumppaneillemme pitkäkestoisen ja luotettavan kehitys- ja palveluympäristön. Virtuaalimaailmamme on rakennettu ja rakennetaan ensisijaisesti siten, että käyttäjä voi hyödyntää innovaatiotamme, ilman erityistä teknistä osaamista ja räätälöimme mielellämme palvelumme vastaamaan juuri sinun tarpeitasi.

YMMÄRRYKSEN TIE™ virtuaalimaailmamme on lähes loputtomasti skaalautuva, ja sitä voi hyödyntää valitut, aina pienistä tiimeistä globaaleihin yrityksiin sekä yksityiset harrastajat sekä julkisektorin toimijat ja organisaatiot.

1. YMMÄRRYKSEN TIE™ sisältää ja tuottaa oivalluksia

Virtuaalimaailmamme johdattaa yksilöitä ja tiimejä tehtävien, vaiheittaisten polkujen läpi, jotka nostavat esiin oivalluksia pakottomasti. Vuorovaikutteiset sisällöt, kokemusperäiset dialogit auttavat osallistujia, käyttäjiä sekä pelaajia löytämään virtuaalimaailmastamme viestit, jotka virtuaalimaailmaan on upotettu löydettäväksi.

Käytettävyys ja pelattavuus on keskeistä virtuaalimaailmassamme. Sen asiakaspolut ovat visuaalisesti ja sisällöllisesti vetovoimaisia ja pysäyttäviä.

Me virtuaalimaailman ylläpitäjinä haluamme ja voimme pyynnöstä kloonata ja mukauttaa jo olemassa olevia sisältöjä, mikä helpottaa virtuaalimaailman skaalaamista eri asiakkaiden ja kumppaneiden tarpeisiin ilman, että sisältöjä tarvitsee rakentaa uudelleen alusta alkaen. Kaikkea ei tarvitse ja kannata tehdä täysin uudestaan. Olemme mitä ilmeisimmin, asiakaspalautteen mukaisesti onnistuneet luomaan virtuaalimaailman, jota voidaan kehittää ja hyödyntää ilman kohtuuttomia kustannuksia. Kustannustehokkuus on erityisen tärkeää nykyisessä maailman taloustilanteessa.

2. YMMÄRRYKSEN TIE™ sovelluksen jaetut työtilat, rakennukset

Virtuaalimaailman työtilat ovat yhteistyötiloja, joissa asiakkaidemme sekä kumppaneidemme työntekijät, henkilöstö ja tiimit voivat keskustella ja pitää kokouksiaan virtuaalihahmoina. Visuaalisuus korostaa yhdenmukaisuutta, ja avointa dialogisuutta.

Nämä työtilat, rakennukset mahdollistavat erilaiset kokoontumiset ja kokoukset, joko vapaassa saavutettavuudessa tahi salasanan taakse piilotetusti. Räätelöimme ne juuri sinun ja tai teidän tarpeidenne mukaisesti.

Virtuaalimaailmamme työtilat voidaan koodata salauksen taakse, jotta eri organisaatiot ja asiakkaamme sekä yksityiset harrastajat voivat hyödyntää tätä myös salaisena ”huoneena”. Huoneena, josta ei keskustelut kuulu muille, eikä huoneisiin välity häiriötekijöitä. Tämä ominaisuus on jo olemassa virtuaalimaailmassamme, mutta salaus otetaan käyttöön räätälöidysti asiakkaan pyynnöstä. Tämä ominaisuus on ilmeisen hyvä koulumaailman osalle, koska se ennaltaehkäisee koulukiusaamista.

3. YMMÄRRYKSEN TIE™ visualisointi

Virtuaalimaailmamme on kehitetty ajatuksella; ”Mahdollisimman reaaliaikaisen kaltaisen”.

Käyttäjät ja pelaajat voivat zoomata ja hyödyntää virtuaalimaailman ominaisuuksia, omien mieltymystensä mukaisesti. Visuaalisuuden tarkoitus ja tavoite on parantaa sovelluksemme käytettävyyttä ja kasvattaa asiakkaiden palveluiden vetovoimaisuutta.

4. YMMÄRRYKSEN TIE™ tuottaa palautetta

Virtuaalimaailmamme sisältää palautetyökaluja ymmärryksen sekä oivallusten herättämiseksi ja syventämiseksi, tiedon keräämiseksi. Näitä on tarkoitus tuottaa ajan myötä lisää jatkokehitysvaiheessa. Tämä innovaatio ei tule valmiiksi koskaan, vaan on tarkoituksellisesti kehitetty jatkuvan kehityskulun toteutumiseksi.

Keskeistä on ollut luoda virtuaalimaailma, jota asiakkaamme voivat hyödyntää mm. Palvelukehitykseen ja Kaupunkikehitykseen. Tavoitteena saada jo ennen palveluiden lanseeraamista ja tai rakennusvaihetta palautetta virtuaalimaailmamme käyttäjiltä vuorovaikutuksen ja keskusteluiden kautta.

Työpajojen, neuvottelujen tai projektiryhmien keskusteluiden yhteydessä käyttäjät voivat saada uusia oivalluksia, jotka saattaisivat muutoin jäädä toteutumatta. Keskusteluiden tarkoitus on saada käyttäjät tuntemaan itsensä hyväksytyiksi ja kuulluiksi, ilman kasvollisen keskustelun pelkoa.

5. YMMÄRRYKSEN TIE™ luo mahdollisuuksia ja avaa kielimuurit

Virtuaalimaailmamme tarjoaa lähes loputtomasti erilaisia pilotointi ja kehittämismahdollisuuksia sekä palveluiden, tuotteiden myymiselle ja esille tuomiselle.

Etsimme alati erilaisista taustoista peräisin olevia henkilöitä ja tiimejä, jotka haluavat tuottaa virtuaalimaailmaamme sisältöjä, jotka avaavat kielimuurit.

Haluamme parantaa maahanmuuttajien kotoutumismahdollisuuksia ja ennaltaehkäistä eri ihmisryhmien ja ikäryhmien syrjäytymistä.

Innovation Portfolio – English version

Introducing PATH OF UNDERSTANDING™

PATH OF UNDERSTANDING™ is a digital application and solution platform designed to:

- Provide insights without obligation.
- Our virtual world works very broadly as a development, piloting and marketing platform.
- It has been developed to guide and help teams, organizations and partners in implementing their own needs.
- It opens the opportunity for users and stakeholders to utilize the new unique opportunities of the virtual world through discussions and encounters that have already been set and implemented in our virtual world.
- Our PATH OF UNDERSTANDING™ digital application was commercialized in 2022 and is therefore an innovation.
- There are already over half a dozen customers and several ongoing negotiations, mainly with large companies and actors, so that the original purpose of the innovation can be realized;
- PREVENTION OF EXCLUSION
- REALIZING THE MEANING OF TRAUMATIC EVENTS

In accordance with our ideology and value base, we carefully select customers and partners with similar values, to whom we offer the opportunity to bring their own content, services and products to our virtual world. The foundation of our operations is long-term partnerships and customer relationships!

Our virtual world is also an excellent development and piloting platform for various experiments, projects and initiatives, whether it concerns the needs of private individuals, companies, the public sector or the needs of the third sector. Our price list also allows for amateurs to join and we are ready to offer internships and scholarships to talented creators, regardless of age and other background.

PATH OF UNDERSTANDING™ is also a genuine digital game, an infinitely scalable virtual world, so that the appeal and interest are realized in the long term and so that it is also attractive and interesting for young people.

As we know, one of the core problems is the frequent breakdown of communication when the stakes are high: incorrect expectations, hidden assumptions and unclear decisions may lead to the wrong tracks in organizations. PATH OF UNDERSTANDING™ leads through insights towards the right choices.

What makes the PATH OF UNDERSTANDING™ digital application innovative is its unique combination of human-centered dialogue design, IPR-protected interaction models and data-based reflection tools, which our customers can bring into the virtual world as agreed. Since these contents and elements are protected by intellectual property rights, these ensure that the development trajectory of our unique virtual world is safe from copying and misuse in the interests of the team and shareholders.

Our digital application, THE PATH OF UNDERSTANDING™, is intended for, among others, management teams, innovation units, change and development programs and partnership networks that need a reliable way and a secure environment to build mutual understanding on a large scale in a new and unique way that improves the competitiveness of the parties. We have managed to find a way to offer

our virtual world for use without information security risk, and that is why we carefully select our customers and partners based on value.

The concept of our virtual world represents a stylized and carefully considered digital path. THE PATH OF UNDERSTANDING™, which consists of visually touching and memorable elements, objects and interconnected tasks that are sufficiently challenging and sometimes even educational. Tasks that, through solutions, enable the user to move from one virtual world to another.

Key components of the PATH OF UNDERSTANDING™

THE PATH OF UNDERSTANDING™ is a structured digital solution designed to provide independent insights and also through online discussions, insights and educational content that may change the mindset of its users and players in a positive and novel direction, by clarifying and non-bindingly influencing through the virtual world.

THE PATH OF UNDERSTANDING™ combines guided content, collaboration and development tools and analytics into one unified experience that fits naturally into existing organizational workflows.

THE PATH OF UNDERSTANDING™ provides our customers and partners with a long-lasting and reliable development and service environment. Our virtual world has been and will be built primarily so that the user can utilize our innovation, without special technical expertise and we are happy to tailor our services to meet your specific needs.

Our PATH OF UNDERSTANDING™ virtual world is almost infinitely scalable and can be utilized by selected individuals, from small teams to global companies, as well as private enthusiasts and public sector actors and organizations.

1. PATH OF UNDERSTANDING™ contains and produces insights

Our virtual world leads individuals and teams through task-based, step-by-step paths that inevitably bring up insights. Interactive content, experiential dialogues help participants, users and players find messages in our virtual world that are embedded in the virtual world to be found.

Usability and playability are central to our virtual world. Its customer journeys are visually and substantively attractive and arresting.

As virtual world administrators, we want and can clone and adapt existing content upon request, which makes it easier to scale the virtual world to the needs of different customers and partners without having to rebuild the content from scratch. Not everything needs to be completely redone. We have clearly succeeded, in line with customer feedback, in creating a virtual world that can be developed and utilized without excessive costs. Cost-effectiveness is particularly important in the current global economic situation.

2. Shared workspaces, buildings of the PATH OF UNDERSTANDING™ application

The virtual world workspaces are collaborative spaces where employees, personnel and teams of our customers and partners can discuss and hold meetings as virtual characters. Visuality emphasizes uniformity and open dialogicity.

These workspaces, buildings enable various gatherings and meetings, either freely accessible or hidden behind a password. We tailor them to your needs.

Our virtual world workspaces can be coded behind encryption, so that different organizations, our customers and private enthusiasts can also use this as a secret “room”. A room where conversations cannot be heard by others and no distractions are transmitted to the rooms. This feature already exists in our virtual world, but encryption is introduced in a customized manner at the customer’s request. This feature is obviously good for the school world, because it prevents school bullying.

3. PATH TO UNDERSTANDING™ visualization

Our virtual world has been developed with the idea; “As similar to the real world as possible”.

Users and players can zoom in and utilize the features of the virtual world according to their own preferences. The purpose and goal of visualization is to improve the usability of our application and increase the attractiveness of our customer services.

4. THE PATH OF UNDERSTANDING™ provides feedback

Our virtual world includes feedback tools to awaken and deepen understanding and insights, and to collect information. The intention is to produce more of this over time in the further development phase. This innovation will never be finished but has been deliberately developed to ensure continuous development.

The key has been to create a virtual world that our customers can utilize, for example, for Service Development and Urban Development. The goal is to receive feedback from the users of our virtual world through interaction and discussions even before the launch of services and/or the construction phase.

During workshops, negotiations or discussions in project groups, users can gain new insights that might otherwise remain unfulfilled. The purpose of the discussions is to make users feel accepted and heard, without the fear of face-to-face discussions.

5. THE PATH OF UNDERSTANDING™ creates opportunities and breaks down language barriers

Our virtual world offers almost endless different piloting and development opportunities, as well as for selling and showcasing services and products.

We are always looking for individuals and teams from diverse backgrounds who want to produce content for our virtual world that breaks down language barriers.

We want to improve the country integration opportunities for migrants and prevent the exclusion of different groups of people and age groups.